



# NORMATIVA FARINATO RACE

## 1. PARTICIPACIÓN

- a. La edad mínima para participar es 16 años sin importar género o nacionalidad. Los menores de 18 años necesitarán autorización firmada por tutor legal.
- b. Como participante, es tu responsabilidad conocer todas las normas y reglas de la carrera así como la dificultad y dureza del recorrido. Todos los corredores participan bajo su PROPIO RIESGO. Farinato no se hace responsable de cualquier daño sufrido por los participantes o sus equipaciones. [Ver aquí documento que deben firmar para realizar la prueba.](#)
- c. Correr bajo los efectos de alcohol y/o drogas está totalmente prohibido.
- d. Imágenes y vídeos serán tomadas a lo largo de la prueba. Participando en Farinato Race das el permiso para que Farinato haga uso de este material de la manera que desee. Esto también incluye a partners y/o patrocinadores de Farinato Race.
- e. **SOLO LOS FINISHERS RECIBIRÁN MEDALLA Y CAMISETA.**

## 2. INSCRIPCIÓN

- a. Las inscripciones y elección de tanda se realizan a través de: [www.farinatorace.com](http://www.farinatorace.com). Los precios variarán según el tramo en que se encuentren las inscripciones.
- b. Puedes inscribirte como equipo. Los mismos pueden estar formado desde 5 a 100 miembros. La inscripción la realiza el líder del equipo incluyendo los datos de todos los miembros del equipo y realizando el pago conjunto en un solo proceso.
- c. Todas las inscripciones son definitivas. La organización no devuelve el dinero sea cual sea la causa de la solicitud unilateral de devolución por parte del inscrito.
- d. Cualquier modificación en su inscripción -transferencia a otra carrera, cesión de dorsal a un tercero- debe ser solicitada 2 semanas antes de la carrera. Todas las peticiones posteriores a ese período no podrán ser atendidas.
- e. La organización se reserva el derecho de cancelar o aplazar una carrera. Si esto ocurre, los inscritos podrán participar en otra carrera o recibir la devolución de la inscripción. **No se atenderá ningún coste añadido como pudiera ser hotel o desplazamiento.**



### 3. INSCRIPCIÓN EN TANDA ÉLITE & PRE-ÉLITE

Para ser uno de los escogidos para correr en la **TANDA ÉLITE**, debes realizar tu inscripción en la **TANDA PRE-ÉLITE** (inscripción abierta sin necesidad de autorización por parte de la organización) y enviarnos un email a [competicion@farinatorace.com](mailto:competicion@farinatorace.com) con tu solicitud de correr en **ÉLITE indicando tu código de inscripción y prueba de tus resultados cumpliendo los criterios**. Revisaremos tus resultados y evaluaremos tu elección. Ten en cuenta que esta solicitud debe realizarse en **CADA CARRERA** que quieras participar y **al menos 2 SEMANAS ANTES DEL EVENTO**. **\*Esta norma no aplica a los corredores del FARINATO OCR SERIES**. [Ver aquí información de FARINATO OCR SERIES](#).

Correr en la Tanda Élite no implica correr en el **FARINATO OCR SERIES**. Los corredores (fuera del Circuito Puntuable) tanto de la Tanda Élite como de la Pre-Élite optan a premios de carrera pero no a puntuación de circuito.

**CRITERIOS** - Para ser escogido como corredor de la **TANDA ÉLITE** debes cumplir al menos uno de los siguientes criterios y haberlo/s conseguido dentro de los 12 meses anteriores a la fecha de la petición:

1. Top 10 en tanda Élite y Top 3 en tanda Pre-Élite en cualquier **Farinato Race**
2. Top 5 Ranking en otras pruebas destacadas de OCR
3. 5K por debajo de 18' masculino / 5K por debajo de 20' femenino
4. 10K por debajo de 36' masculino / 10K por debajo de 40' femenino

### 4. CLASIFICACIÓN MUNDIAL OCR (OCRWC)

Farinato Race es prueba clasificatoria para el Mundial OCR (OCRWC). Todas las Tandas Élite y Pre-Élite de todas las pruebas Farinato Race son clasificatorias. Las Tandas Populares NO son válidas para poder clasificarse para el Mundial OCR.

#### CRITERIOS DE CLASIFICACIÓN

- a. **3K & 15K GRUPO DE EDAD** - Top-10 en tu grupo de edad.
- b. **3K & 15K PRO** - Top-5 en tu género.
- c. **24 HOUR ENDURO PRO** - Top-5 en tu género.

No más del 50% de participantes de un grupo de edad o de género de un evento específico puede clasificarse. Ejemplo: Si un grupo de edad tiene 10 competidores, solo los 5 primeros podrán usar ese resultado como clasificatorio. En caso de que el número de participantes sea impar, clasificarán la mitad más uno. Ejemplo: Si un grupo de edad tiene 9 competidores, los 5 primeros podrán usar ese resultado como clasificatorio.

Más información en <http://ocrworldchampionships.com/how-to-qualify/>



## 5. GRUPOS DE EDAD SEGÚN OCRWC

SHORT COURSE (3K)	STANDARD (15K)	24 HOUR ENDURO
13-19	13-17	18-29
20-29	18-24	30-39
30-39	25-29	40-49
40-49	30-34	50+
50+	35-39	-
-	40-44	-
-	45-49	-
-	50+	-

## 6. DESARROLLO DE LA PRUEBA (TANDAS POPULARES)

- a. La prueba es considerada *Carrera de Obstáculos* y se desarrolla en un entorno natural en su totalidad. El circuito estará completamente señalizado y cerrado al tráfico.
- b. La distancia de cada prueba será anunciada siempre en la ficha de la carrera.
- c. **ES OBLIGATORIO CORRER CON EL CHIP ENTREGADO POR LA ORGANIZACIÓN Y DEVOLVERLO AL FINALIZAR LA PRUEBA. En caso de no haber devuelto el CHIP al finalizar la carrera, autorizas a la organización a cargar 10 € por chip perdido (o no devuelto) en la misma tarjeta utilizada como medio de pago.**
- d. Los dorsales deberán colocarse en un lugar visible de forma que el corredor pueda ser identificable.
- e. En los obstáculos, la decisión del JUEZ y/o VOLUNTARIO es la que prevalece.
- f. Los participantes no podrán recibir ayuda en los obstáculos de carácter individual, tales como, pero no exclusivamente, cargas, trepar cuerdas, poleas, etc...
- g. Motivos de descalificación:
  - i. No seguir la ruta marcada.
  - ii. No salir con el dorsal entregado por la organización
  - iii. Participar con el dorsal de otro atleta.
  - iv. No salir con el chip entregado por la organización.
  - v. No salir en la tanda correspondiente.



- vi. No realizar el recorrido completo.
- vii. Tener actitudes antideportivas con corredores y/o jueces y/o voluntarios.
- viii. No hacer caso de las indicaciones de jueces y/o voluntarios.
- ix. No estar inscrito.
- x. No superar un obstáculo o en caso de no superarlo, no realizar la penalización correspondiente.
- xi. Se podrá penalizar al competidor aun después de la carrera al revisar vídeos y fotografías, donde se demuestre que incurrió en alguna falta al reglamento.
- xii. Recibir ayuda externa a la prueba

## 7. DESARROLLO DE LA PRUEBA (TANDAS ÉLITE Y PRE-ÉLITE)

- a. Habrá una tanda masculina y otra femenina tanto para ÉLITE como para PRE-ÉLITE.
- b. Las **Tandas PRE-ÉLITE** comenzará justo después de las **Tandas ÉLITE** y regirán las mismas normas y condiciones.
- c. Tienes que asistir a la **reunión** que mantendremos con todos los corredores élite y pre-élite en la zona de meta **10 minutos antes de la salida de tu tanda.**
- d. **ES OBLIGATORIO CORRER CON EL CHIP ENTREGADO POR LA ORGANIZACIÓN Y DEVOLVERLO AL FINALIZAR LA PRUEBA.** No se permite la participación sin el mismo. **En caso de no haber devuelto el CHIP al finalizar la carrera, autorizas a la organización a cargar 10 € por chip perdido (o no devuelto) en la misma tarjeta utilizada como medio de pago.**
- e. No puedes recibir ayuda de ningún tipo para superar los obstáculos. Incluido la recepción de toallas para secarse las manos.
- f. **NO SE PERMITE CORRER CON GUANTES NI CAMBIARSE DE ROPA DURANTE EL TRANCURSO DE LA PRUEBA.**
- g. Tendrás que superar el obstáculo, podrás intentarlo todas las veces que quieras.
- h. La actitud antideportiva, de increpación o de insulto en carrera a otro corredor, juez, voluntario u organización, así como al finalizar la misma supondrá no volver a participar en las tandas ÉLITE o PRE-ÉLITE durante un año, pudiendo ampliarse ésta durante más tiempo.
- i. Podrás hacer reclamación de los resultados hasta una hora después de la entrega de premios. Para ello tendrás que acreditar pruebas visuales. Las reclamaciones irán acompañadas de una fianza de 50€ que serán devueltos en el supuesto de ser ciertas las reclamaciones.

## 8. PREMIOS

- a. Premios Individuales por carrera (**SOLO TANDAS ÉLITE Y PRE-ÉLITE**):



POSICIÓN INDIVIDUAL	MASCULINO	FEMENINO
3 PRIMEROS CLASIFICADOS	Trofeo Exclusivo Farinato Race Camiseta colección Farinato Race	

- i. Los tiempos de ambas tandas (Élite y Pre-Élite) se fusionarán y quedará una sola clasificación.
- ii. Solo se premiarán a los 3 primeros clasificados tanto en categoría masculina como femenina.
- iii. **No se establecen premios a los ganadores de las tandas populares, sea cual sea el puesto conseguido o tiempo empleado.**

b. Premios de Equipos por carreras (**SOLO TANDA 0 COMPETITIVA EQUIPOS**):

POSICIÓN EQUIPO	MASCULINO	FEMENINO	MIXTO
1º	Trofeo Exclusivo Farinato Race		

- i. Los cinco primeros componentes del equipo deberán entrar juntos en meta (5 segundos máximo de diferencia) y marcarán el tiempo del mismo para optar al premio por equipos.
- ii. En los equipos mixtos, al menos 2 de los 5 primeros deberán ser masculinos o femeninos. En caso de que 4 o los 5 corredores que entren y marquen el tiempo del equipo sean del mismo sexo, el equipo quedará descalificado.
- iii. Al participar por equipos, el participante deja de optar a los premios individuales.
- iv. **No se establecen premios a los equipos ganadores de las tandas populares, sea cual sea el puesto conseguido o tiempo empleado.**

c. Premios a los mejores veteranos (mayores de 40 años):

POSICIÓN CORREDOR	MASCULINO	FEMENINO
1º	Trofeo Exclusivo Farinato Race	

## 9. NORMATIVA DE LOS OBSTÁCULOS PARA ÉLITE Y PRE-ÉLITE

**1: Trincheras-** Tendrás que superarlo por la parte central de la trinchera, no se podrá apoyar ni ayudarse de la orilla de la misma, el hacerlo supone la descalificación o la repetición del obstáculo.



- 2: Alambradas-** Se pasarán siempre por debajo, el superarlo de otra forma supondrá la descalificación o la repetición del obstáculo. Para poder superar dicho obstáculo no está permitido rodar. Sólo es permisible el arrastre por debajo de ella.
- 3: Muros rectos-** Se pasarán como indique el juez de obstáculo. Sin apoyarse en los bastidores de sujeción del obstáculo.
- 4: Muros inclinados-** se pasarán sin apoyarse en los largueros del muro, podrás hacer fuerza con los pies una vez alcances la parte superior, el no hacer caso a la norma supondrá la descalificación o repetir el obstáculo.
- 5: Pirámides-** Podrás superarlo con el agarre de la cuerda o simplemente con la fuerza y velocidad de tu carrera.
- 6: Subida de cuerda-** Tendrás que llegar a tocar la campana, podrás subir de la manera que más cómodo te resulte, siempre respetando la no ayuda. Podrás bajar de un salto o llegar al suelo agarrado a la cuerda. La altura para chicos será de 6m y 4m para chicas.
- 7: Monkey Bars-** tendrás que pasar al otro lado utilizando los barrotes, utilizando las manos y pudiendo pasar utilizando el mínimo número de barrotes que tu capacidad física te permita y siempre saliendo por delante del último barrote, teniendo que utilizar como mínimo el antepenúltimo barrote ( pintado de rojo). Podrás utilizar los pies para el paso del obstáculo como forma de agarre, tendrás que empezar el agarre como máximo en el tercer barrote ( pintado de rojo ) y pudiendo utilizar desde el primero. No podrás pasar por encima.
- 8: Alambrada eléctrica-** Se pasarán siempre por debajo, el superarlo de otra forma supondrá la descalificación o la repetición del obstáculo.
- 9: Troncos de equilibrio en altura-** Los chicos tendrán que pasarlo por encima y sentado encima del tronco sin poder apoyarte en la estructura del obstáculo ni para subir ni para pasar, las chicas podrán ayudarse de las estructuras para subir hasta el tronco y una vez arriba no podrán utilizar la estructura para apoyarse.
- 10: Cargas (tronco, rueda)-** tendrás que recogerlo y depositarlo en el punto marcado por la organización, el regresar sin el obstáculo supondrá la descalificación o la repetición del mismo.
- 11: Carga de saco-** Tendrás que recogerlo y entregarlo en el punto marcado por la organización, el saco deberá llegar sin rotura ni pérdida de arena, en el supuesto de llegar con el saco roto o con pérdida evidente de arena deberás repetir la carga el no acatar esta regla supondrá la descalificación.
- 12: Carga de cubo-** Tendrás que cargarlo hasta el punto marcado por la organización y nunca podrá bajar de la línea marcada, en el supuesto de llegar al vaciado y faltar arena supondrá la descalificación o repetir obstáculo. Los cubos tendrán una carga diferente para chicos y chicas, siendo la norma igual para ambos sexos.
- 13: Troncos de Agua-** Tendrás que pasarlos todos por encima, nunca por debajo, el no hacerlo de esta forma supondrá la descalificación directa o repetir el obstáculo.
- 14: Agujas** o estructuras de escalera- Tendrás que subir en escalera y nunca podrás pasar entre los barrotes, podrás saltar desde arriba una vez hayas rebasado el último obstáculo. El no pasarlo de esta forma supondrá la descalificación directa o repetir el obstáculo.
- 15: Arrastres-** Tendrás que llevarlo siempre tirado por la cadena, nunca podrás cogerlo para transportarlo, el no hacerlo como indica la norma supondrá la descalificación directa o realizar el obstáculo de nuevo.



**16: Equilibrio sobre tronco suelo-** Tendrás que pasar de pie, sin ayuda de compañeros, no podrás pasar sentado sobre el tronco. El no pasar de esta forma supondrá la descalificación directa o la repetición del obstáculo.

**17: Estructura de Tubos-** Pasándolo por arriba, pero a la hora de bajar por la pendiente del trapecio hay que bajar de frente y sentado entre al menos dos tubos situados en la misma. No está permitido el apoyo en ninguna parte de la estructura a la hora de subir por ella.

**18: Subida de Pesos-** Para poder superar el obstáculo, hay que subir y bajar el peso de una manera limpia. No está permitido soltar la carga una vez conseguido el tope de la subida. Hay que bajar el peso limpiamente.

**19: Subida de cuerda con obstáculo -** Hay que superar el obstáculo subiendo por la cuerda y, una vez arriba, pasar la barra por encima. Se puede bajar por la cuerda o soltándose de ella. No está permitido ayudarse de más de una cuerda al mismo tiempo.

**20: Flying Monkey -** Hay que superarlas pasando de una barra a otra sin apoyar los pies en el suelo. No está permitido pasar por encima de las barras. No está permitido apoyarse en los bastidores de sujeción del obstáculo.

**21: Tracción y arrastre -** Hay que atraer la rueda hasta el primer lugar indicado tirando de la cuerda. Una vez alcanzada la rueda hay que arrastrarla hacia el segundo lugar indicado.

**22: Volteo rueda de camión –** Hay que voltear 3 veces la rueda de ida y otras 3 de vuelta. Es posible ayudarse con cualquier parte del cuerpo.

**23: Nuntxaku –** Hay que superarlos pasando de un nuntxaku a otro sin apoyar los pies en el suelo. Está permitido agarrarse de las cadenas siempre que sean las 2 a la vez. No está permitido introducir la mano o cualquier parte de ella entre las cadenas o en la parte superior del nuntxaku.

**24: Mosquetón Eléctrico –** Hay que hacer pasar el mosquetón hasta el otro extremo del cable electrificado. Es obligatorio agarrar el mosquetón con la mano desnuda, sin guantes ni otro tipo de ayudas.

**25: Monkey Anillas –** Hay que superarlas agarrándose a las anillas sin apoyar los pies en el suelo. No es necesario ir agarrando las anillas de una en una. No está permitido apoyar los pies en las anillas. No está permitido apoyarse en los bastidores de sujeción del obstáculo.

## 10. DECLARACIÓN DEL PARTICIPANTE

- a. Deberás confirmar estar conforme con el documento de RENUNCIA DE PARTICIPANTE / DESCARGO DE RESPONSABILIDAD / PACTO DE NO DEMANDAR / LIBERACIÓN DE IMAGEN en el momento de realizar la inscripción. [Ver aquí documento.](#)

## 11. SEGUROS Y RESPONSABILIDADES

- a. Todos los participantes estarán amparados por un seguro de accidente y otro de responsabilidad civil. Será la organización quien indicará el hospital o centro de atención al que podrán acudir y siempre acorde con el seguro contratado por la organización.



- b. Estarán excluidos de la cobertura del seguro los accidentes derivados de un padecimiento latente, imprudencia, negligencia, no hacer caso de las indicaciones del director de carrera, ignorar las indicaciones de los voluntarios de apoyo en los obstáculos, inobservancia de las leyes, etc.
- c. Quedan excluidos también los casos producidos por desplazamiento a/o desde el lugar en que se desarrolla la prueba. [Ver aquí documento que deben firmar para realizar la prueba.](#)
- d. Durante el desarrollo de la prueba se contará con servicio de prevención sanitaria, Policía Local, Guardia Civil.

Este reglamento es válido desde el 1 de noviembre de 2017.